

附件二



永續創藝—藝術即生活

111 年度「科技與藝術跨域 STEAM 教案設計暨教案徵選」
教案說明資料

教案名稱					
運用故宮院 藏之文物	1	文物編號		文物名稱	
		文物解說			
	2	文物編號		文物名稱	
		文物解說			
3	文物編號		文物名稱		
	文物解說				
教案類型	<input type="checkbox"/> AI 教案 <input type="checkbox"/> STEAM 教案 <input type="checkbox"/> 其他教案 類	發展形式	<input type="checkbox"/> 基礎推廣 <input type="checkbox"/> 深度陪伴		
適用年級	K○-K○	教學時數	共計 ○ 節課 (約 ○ 分鐘)		
課程領域說 明	學科領域： 重大議題融入：				

課綱領域連結					
教學理念及目標說明	<p>教學理念：</p> <p>學習目標：</p>				
使用科技技術說明 (可複選)	<p>AI 技術說明：</p> <p>STEAM 技術說明：</p> <p>其他教育說明：</p>				
使用教材列表 (含軟硬體設備清單及手做材料等)	<table border="1"> <tr> <td>硬體及軟體清單 (含數量)</td> <td>材料包清單 (含數量)</td> </tr> <tr> <td>硬體： 軟體：</td> <td></td> </tr> </table>	硬體及軟體清單 (含數量)	材料包清單 (含數量)	硬體： 軟體：	
硬體及軟體清單 (含數量)	材料包清單 (含數量)				
硬體： 軟體：					
教程進行介紹					

課程講義 (可提供附件)	
教案成品、 示意及外觀	
所使用之故 宮學習資源 資料(ex:故 宮 OPEN DATA、故宮 線線上學 校……)	

