

2022高齡創意活動設計競賽辦法

一、目的

本校為鼓勵全國高中職學生積極思考創意與創新之高齡活動，將所學習之理論與實務結合，進而落實高齡活動之推展，故舉辦「2022高齡創意活動設計競賽」。

二、主辦單位：朝陽科技大學銀髮產業管理系

聯絡電話：04-23323000分機7643

-mail：cyutgaim2022@gmail.com

三、參賽資格

- (一)就讀公私立高中職在學學生，對於高齡活動設計與規劃有興趣者，不限科系與年級皆可報名參加。
- (二)參賽同學必須二至三人組成一隊，但每人只得參加一組隊伍(可跨系或跨校組隊)，不接受個人報名參賽。
- (三)每隊得設指導老師，至多以兩名為限。

四、創意活動設計類型

- (一)創意活動設計可以針對團體，如：長青學苑、老人大學、松柏大學、樂齡大學、樂齡學習中心等；亦可針對個人，如自己的爺爺奶奶、阿公阿嬤等。
- (二)創意活動設計可以是靜態的，如：桌遊、畫畫、閱讀、手工藝等；亦可是動態的，如：體適能遊戲、歌唱、舞蹈、球類競賽等。但不能以大家都熟知的活動內容來參賽，例如撲克牌的撿紅點、簡易的套圈圈比賽等，這是不允許的。

五、參賽資料與作品規格

(一) 參賽資料

以填寫 Google 表單報名，除參賽資料相關欄位外，並須上傳以下二份文件

- 1. 授權同意書(如附件一，填寫完畢簽名掃描後存成 PDF 檔再上傳)
- 2. 高齡創意活動設計構想書(如附件二，打字完成後存成 PDF 檔再上傳)

(二) 高齡創意活動設計構想書內容須包括

- 1. 創意活動理念與目的
- 2. 創意活動內容說明
- 3. 視覺化之呈現(可用繪圖、照片方式輔助說明)
- 4. 活動之預期效益

5. 其他補充資料（如：學習單、活動紀錄表、創意活動影片連結、或其他參賽者認為有助加分之資料）

（三）作品規格

參賽作品內文文字，一律由左而右橫向書寫，以 A4規格直向紙張(字體為12點標楷體、1.5行距)，內容以4頁為限 (含附錄與參考資料總頁數最多8頁為限)，封面頁不計。

六、評審程序

（一）評審程序與標準

由主辦單位邀請專家組成之評審委員進行書面評審。評審標準包括：主題意義30%、創新表現30%、可行性與影響性20%、內容完整性20%。

（二）報名繳件方式

自即日起至2022年11月6日(日) 24:00時止，一律採 Google 表單線上報名。網址連結如下：

<https://forms.gle/mgswQe9cvPN98h3E6>



（三）評審結果公告

評審結果將於2022年11月14日(一) 中午 12:00公告於「朝陽科技大學銀髮產業管理系」之系網站 <https://gaim.cyut.edu.tw/>，並以電話及 email 通知。

七、獎勵

- （一）本競賽所有參賽者均頒發參賽證明，並視參賽組數擇優頒發優秀作品獎。但得獎名單得從缺。
- （二）各組錄取名額與給獎方式：
1. 第一名：1名，頒給獎狀與3,000元獎金或等值獎勵品。
 2. 第二名：2名，頒給獎狀與2,000元獎金或等值獎勵品。
 3. 第三名：3名，頒給獎狀與1,000元獎金或等值獎勵品。
 4. 佳作：數名，頒給佳作獎獎狀。

八、附則

- （一）參加競賽或入圍作品如涉及著作權、專利權等之傷害，由法院判決屬實者，追回入圍資格與獎勵，主辦單位不負任何法律責任。參賽作品亦不得有抄襲或代筆之情事，若經發現，一律取消參賽資格。
- （二）繳交所有文件不論得獎與否將不予退回，請參賽者自行備份。

(三) 參賽小組不得抽換或更改繳交之報名相關資料，請參賽小組在繳交報名相關資料前，仔細確認報名相關資料的正確性。

(四) 對競賽有任何建議，或有感權益受損，敬請直接反應給承辦單位。

九、銀髮創意活動可參考之相關連結 (不以此為限)



附件一：授權書

2022高齡創意活動設計競賽

參賽聲明

(由組長代表填寫)

()團隊參加「2022高齡創意活動設計競賽」活動，本組由組長
代表以下聲明：

1. 本組保證全體組員均已確實了解活動簡章和公告規定，並同意遵守各項規定
2. 本人暨團隊所有成員具結上述各項報名資料正確無誤，以及所參加比賽之作品係本人(團隊)之原創著作，若非原創，已註明資料來源出處。若有不實，願自負全部之法律責任。
3. 本人暨團隊所有成員同意上述參賽作品，相關之聲音、影像、文字、圖畫、實物之設計或所提之創意，主辦單位得集結成冊，出版和發行之權利。

聲明人： (簽名及蓋章)

中華民國 年 月 日

(以下欄位由承辦單位填寫)

作品編號		收件日期		檢核人員	
------	--	------	--	------	--

附件二

2022高齡創意活動設計構想書

主題名稱：○○○○○○

參賽隊名：○○○○○○

	姓名	學校	系別
隊長			
隊員一			
隊員二			
指導老師一			
指導老師一			

中華民國 年 月 日

1. 創意活動理念與目的

2. 創意活動內容說明

3. 視覺化之呈現 (可用繪圖、照片方式輔助說明)

4. 活動之預期效益

5. 其他補充資料 (如：學習單、活動紀錄表、相關影片連結、或其他參賽者認為有助加分之資料)